**GUIA DE ELABORACION HISTORIAS DE USUARIOS**

**Historias de usuarios**

En el desarrollo de software ágil, una historia de usuario es una breve explicación en lenguaje sencillo de una característica o funcionalidad escrita desde el punto de vista del usuario. Muchos expertos ágiles también describen una historia de usuario como la unidad más pequeña de trabajo de desarrollo de productos que puede conducir a un elemento completo de funcionalidad de usuario.

**¿Para qué se utilizan?**

Su propósito principal de esta herramienta es la estimación del esfuerzo necesario para implementar una nueva funcionalidad (Feature), en un software.

Las historias de usuario se utilizan como la forma principal de capturar los requisitos de alto nivel en un marco de desarrollo ágil como Scrum y Extreme Programming (XP).

En el marco de scrum ágil, los elementos de la cartera de pedidos del producto se escriben como historias de usuario porque ayudan a los equipos del proyecto y a los propietarios del producto a centrarse en los requisitos desde la perspectiva del cliente.

**¿Cómo identificar la historia del usuario?**

Las historias de usuario deben identificarse junto con las partes interesadas, preferiblemente a través de una reunión cara a cara. La historia del usuario es un proceso de descubrimiento de requisitos en lugar de un proceso de análisis de requisitos por adelantado. En los enfoques tradicionales de captura de requisitos, el analista de sistemas intenta comprender las necesidades de los clientes y luego preparar una especificación de requisitos para el sistema en detalle. No es así como funciona el enfoque de la historia del usuario. En lugar de un proceso de documentación, la identificación de la historia del usuario es más como un proceso de toma de notas. A través de las discusiones con los usuarios, escuchamos y entendemos sus problemas y necesidades, y luego escribimos sus necesidades como historias de usuarios al mismo tiempo. Estas historias de usuarios se convertirán en la fuente de requisitos. Posteriormente, los detalles podrían completarse justo a tiempo, lo que brinda al equipo un "suficiente"

**¿Cómo escribir historias de usuario?**

● **identificador (ID) de la historia:** Código que identifica unívocamente a la historia en el Proyecto que se esté desarrollando. El formato debe ser elegido por el equipo.

● **Rol:** Es el rol que está desempeñando el usuario cuando utiliza la funcionalidad que se está describiendo. Debe ser lo más específico posible, describiendo el rol o actor que se está desempeñando. El enunciado puede escribirse como sigue: Yo como un [Rol], Desempeñando el rol de [Rol], Como un [Rol], entre otros. Por ejemplo:

o Yo como cliente registrado.

o Desempeñando el rol de cliente registrado.

o Como un cliente registrado.

● **Descripción / Funcionalidad (Feature):** Representa la función que el rol quiere o necesita hacer en el sistema que se está desarrollando. Puede diferenciarse entre acciones obligatorias u opcionales, utilizando la palabra puede o necesita para describir la acción. Por ejemplo:

o Necesito realizar búsquedas de productos por categorías.

o Puedo seleccionar una categoría para ver el número de productos que tiene asociado.

● **Criterio de Aceptación:** Lo que el rol necesita lograr al ejecutar la acción. Este es el resultado de ejecutar la acción desde el punto de vista del rol. Este punto puede ser opcional, pues la historia puede documentarse sólo con la definición del rol y la acción (sin definir la consecuencia).

● **Prioridad**: nos permite determinar el orden en el que las historias de usuario deben de ser implementadas.

● **Sprint**: puede ser útil para la organización del Propietario del Producto incluir el número de sprint en el que previsiblemente se vaya a realizar la historia.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint 1: Reto semana-1-68** | | |
| **ID:1** | **Nombre:** DIANA MARIA ORDOÑEZ ALMONACID | |
| **Prioridad en Negocio:** alta | | **Iteración Asignada:** |
| **rol:** Yo como Scrum Master. | | |
| **Funcionalidad**: Informar e implementar el proceso a seguir para desarrollar los requerimientos asignados en el Sprint 1.  Supervisar que el desarrollo del reto sean acordes con los requerimientos del reto. | | |
| **Criterio de Aceptación:**  ● La página web debe contar con los requerimientos solicitados por el tutor. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint 1: Reto semana-1-68** | | |
| **ID:1** | **Nombre:** ANDRES ARTURO ANZOLA GOMEZ | |
| **Prioridad en Negocio:** alta | | **Iteración Asignada:** |
| **Rol:** Yo como Product owner. | | |
| **Funcionalidad**: Elaborar la documentación para el desarrollo del reto semana 1.  Crear y monitorear el repositorio en github. | | |
| **Criterio de Aceptación:**  ● El reto de la semana 1 debe contar con la documentación solicitada para el desarrollo del reto semana 1. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint 1: Reto semana-1-68** | | |
| **ID:1** | **Nombre:** JEICK CASTRILLON RUIZ | |
| **Prioridad en Negocio:** alta | | **Iteración Asignada:** |
| **rol:** Yo como Development Team. | | |
| **Funcionalidad**: Escribir los códigos en html para la visualización de la página web. | | |
| **Criterio de Aceptación:**  ● La página web debe visualizar los requerimientos solicitados por el tuor. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint 1: Reto semana-1-68** | | |
| **ID:1** | **Nombre:** JULIAN ESTEBAN CARVAJAL RAMIREZ | |
| **Prioridad en Negocio:** alta | | **Iteración Asignada:** |
| **rol:** Yo como Development Team. | | |
| **Funcionalidad**: Escribir los códigos en css para la visualización de la página web. | | |
| **Criterio de Aceptación:**  ● La página web debe visualizar los requerimientos solicitados por el tutor. | | |